



Magisk höst med Trampolins nya satsning Portalen

En skuggkraft har lagt en förtrollning över Portalen och skuggdörren har gått i lås. I Trampolins nya satsning kommer barnen att lösa uppdrag och samla pusselbitar för att kunna öppna den igen.

I höst startar ett nytt projekt på Sandvikens Kulturcentrum. ”Portalen” är ett samarbete mellan Litteraturhuset Trampolin och Sandvikens folkbibliotek och riktar sig till barn som gillar berättelser, magi och skapande.

”Med inspiration ifrån fantasy litteraturen och spelvärlden, testar vi att rama in vår skaparverkstad i ett litteraturspel för att väcka barn och ungas intresse för berättelser, läsning och skapande. Tillsammans med barnen skapar vi en fiktiv spelvärld där vi är spelledare och barnen deltagare. Spelet går framåt genom berättande och uppdrag och som i vanliga spel finns både spelregler och fallgropar”, säger Ingeborg Wasserman Westlin och Katarina Eriksson, som har utvecklat konceptet.

Under hösten får barnen bland annat uppdrag att skapa levande tidningar, självlysande skyddsdjur och magiska böcker. I samarbete med CoderDojon på Sandbacka Park kommer barnen även att få prova på programmering.

”Litteraturhuset Trampolin är unikt med sin experimenterande skaparverkstad där olika metoder provas och utvecklas”, säger Kenneth Johansson, kultur- och fritidschef, och fortsätter: ”Vi hoppas på en spännande och magisk höst!”

Vad: Litteraturspelet Portalen

När: Torsdagar 15.00 - 16.30, med start vecka 36

Målgrupp: Barn mellan 9-11 år.

Kontaktperson

Ingeborg Wasserman Westlin, bibliotekarie

Ingeborg.westlin@sandviken.se, 026-24 16 09

Pressbilder finns på www.sandviken.se/trampolin
